

Virtuální pitevní stůl Asclepius 65 4K - veterinární



Popis

Virtuální pitevní stůl s nastavitelným pojízdným stojanem a naklápěcím širokoúhlým displejem je vhodný pro mnoho druhů skupinových přednášek a lekcí. Sklopná širokoúhlá obrazovka s ochranným sklem umožňuje studentům a lékařům skupinovou diskusi o anatomicích různých živočichů.

Procesor: Intel i7
RAM: 16 GB
HDD: 6 TB
SSD: 1 TB
VGA: GTX 1060 6 GB nebo vyšší
Porty: HDMI, DVD, 4x USB
Velikost obrazovky: 65 palců
Rozměry: Délka - 150 cm
Výška - 99,5 - 193,5 cm
Šířka - 99,2 cm
Úhel náklonu: 0° - 90°
Rozlišení: 4K

Anatomie

Virtuální těla ve vysokém rozlišení umožňuje studentům provádět výzkum anatomických struktur bez nákladů a bez rizika.

Každý student tak může mít přístup k úplnému anatomickému vzdělání prostřednictvím dotykové obrazovky v prostředí bez jakýchkoliv chemikálií.

Virtuální pitevní stůl je užitečný nejen pro všeobecné vzdělávání, ale také je skvělým nástrojem pro zlepšení praktických znalostí.

Systém vrstva po vrstvě

Naše 3D digitální modely jsou vytvářeny v reálném měřítku. Organizační struktura virtuálních těl zvířat je stejná jako u skutečného zvířete. Obsahuje všechny informace o každém jednotlivém anatomickém systému, jako v anatomické encyklopedii. Uživatel může vidět vztah a interakce mezi různými systémy a jejich vzájemné propojení.

Interaktivní pitevní 3D model

Jednou z nejlepších funkcí virtuálního pitevního stolu je samotná pitevní část. Nabízí jedinečný interaktivní zážitek a uživatel může provádět tisíce různých pitev na virtuálním těle bez nákladů a bez omylů. Uživatel může skutečně zachytit vztahy mezi různými anatomickými strukturami a pochopit, jak vnitřní uspořádání zvířete funguje do hloubky.

Virtuální těla DICOM

Asclepius nabízí možnost virtuálních těl zvířat o skutečné velikosti, která jsou vytvářena kombinací DICOM dat a 3D vykreslovacího systému tak, aby studenti mohli studovat zvířecí anatomické struktury do hloubky. Do systému je možné importovat vlastní DICOM data a rozšířit tak stávající anatomickou knihovnu.

Software

- Kompletní modely zvířecích těl (pes, žába, kůň, kočka, kráva, býk, prase, ryba, kuře, holub, krysa, delfín, žralok, velryba a další - 20+)
- Možnost současného zobrazení 3D modelu struktury a řezů ve 3 rovinách
- Popis jednotlivých struktur
- Možnost postupného prohlížení po vrstvách a soustavách
- Zoom a manipulace s vybranými strukturami
- Vedení řezů ve zvolených rovinách
- Import CT/MRI snímků formátu DICOM
- Možnosti prohlížení CT/MRI snímků i 3D dat bez nutnosti připojení k internetu
- Možnost vkládání poznámek a ukládání vytvořených projektů
- Možnost zobrazení a porovnávání dvou zvířat na jedné obrazovce