3D – Chodidlo, struktury plantárního povrchu

Popis

Tento model vytvořený 3D tiskem zobrazuje anatomii levé distální části bérce a hluboké struktury plantární plochy chodidla. Na kraniálním řezu lze rozpoznat holenní a lýtkovou kost, meziprstní štěrbinu a svaly nohy. Mediálně, na úrovni hlezenního kloubu, jsou nad kapsulárním vazivovým aparátem a extrakapsulárními vazy patrné dlouhé šlachy dorzálních extenzorů a plantárních flexorů.

Proximální struktury nohy

V příčném řezu jsou jasně viditelné holenní kost, lýtková kost, mezikostní membrána a svaly nohy. V mediální části hlezenního kloubu procházejí dlouhé šlachy dorzálních a plantárních ohýbačů povrchově pod kapsulárními a extrakapsulárními vazy. Zadní holenní tepna, žíly a holenní nerv jsou znázorněny od zadní části nohy až po plosku nohy. Laterálně jsou zobrazeny fibulární svaly (longus, brevis, tertius) a jejich

úpony.

Struktury hřbetní strany chodidla
Na hřbetní straně chodidla vystupují hlavní holenní tepna a hluboký peroneální nerv hluboko pod svalem extensor hallucis longus, přičemž je pod svaly extensor hallucis brevis a extensor digitorum brevis.

Anatomie plantární plochy
Plantární aponeuróza a části povrchových a hlubokých svalů – flexor digitorum brevis, abductor hallucis, abductor digiti minimi, quadratus plantae – byly odstraněny, aby byly odkryty šlachy tibialis posterior, flexor digitorum longus, flexor hallucis longus a fibularis longus. Jsou také viditelné úpony flexor hallucis brevis a flexor digiti minimi brevis, stejně jako lumbrikální svaly vycházející ze šlach flexor digitorum longus.